

¿ASUSTADOS?

Número de Jugadores: 2 – 5

Componentes:

- Mazo de 52 cartas (54 con Jokers)
- 5 cartas de Medium
- Cartas de referencia

Preparación

Se reparte de manera aleatoria una carta de médium a cada jugador. La carta se coloca boca abajo y solo el jugador con la carta puede ver.

Se baraja el mazo de cartas y se reparten dos cartas a todos los jugadores.

El juego

Primera Ronda

Cada jugador elige una carta de su mano y la coloca en la mesa.

- Si la carta es de numero debe colocarla boca abajo
- Si la carta es de letra, debe colocarla boca arriba y aplicar su efecto (Si se puede)

Luego le entrega la carta que queda en su mano al jugador a su izquierda y se repite el proceso.

Segunda Ronda

Se reparten 3 cartas a cada jugador y se repite el proceso indicado en la primera ronda hasta que todas las cartas se encuentren en la mesa.

Tercera Ronda

Se reparten 4 cartas a cada jugador y se repite el proceso indicado en la primera ronda hasta que todas las cartas se encuentren en la mesa.

Puntuación

Luego de que todas las cartas se encuentren en la mesa se procede a calcular la puntuación.

Los jugadores revelan todas las cartas boca abajo y su carta de Medium.

Todas las cartas con números de los palos , ,  se suman. Luego se resta la suma de las cartas con números del palo .

El jugador que tenga la suma más alta gana esta partida y sale del juego. (En caso de un juego de 2 jugadores gana el juego)

Un único perdedor

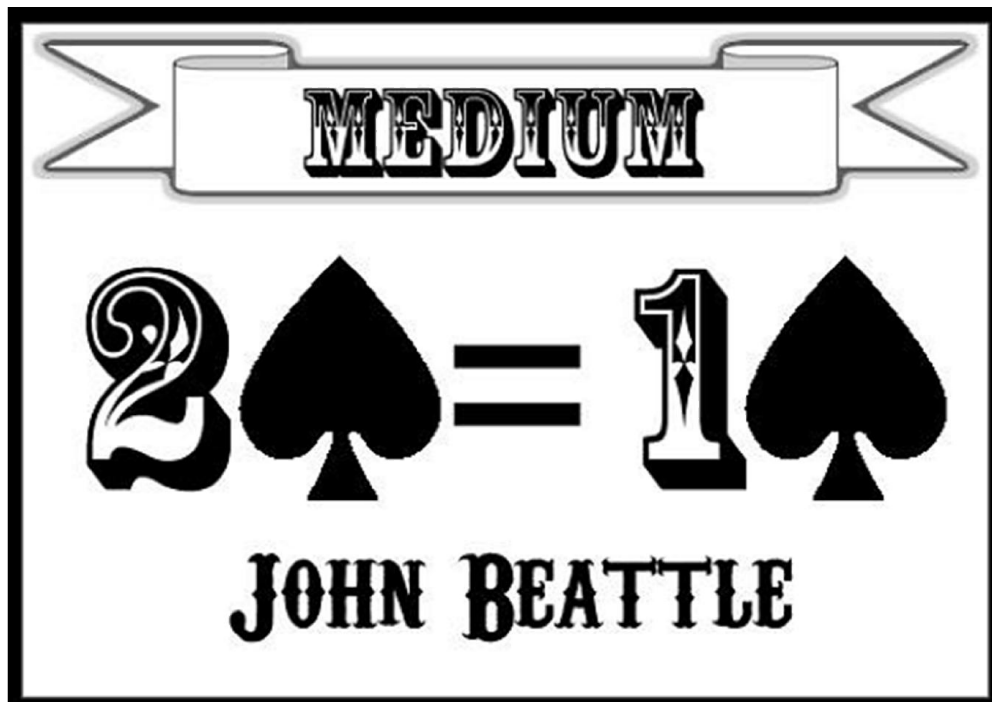
Dependiendo del número de jugadores, se juega partidas igual a la cantidad de jugadores -1. Ej. En un juego de 3 se jugaran 2 partidas, 2 saldrán ganadores y 1 perdedor.

Cuando un jugador es ganador sale de la partida su médium huyo asustado de la sesión espiritista pero aun continua asustando a los otros médiums. En cada nueva partida a los jugadores ganadores que no tengan médium, se les reparte una cantidad de cartas igual al número de médiums -1. Esos jugadores podrán jugar 1 carta durante las primeras 2 rondas a cualquier jugador, pero solo 1 carta por jugador.

Ej. Durante la ronda 2, el jugador con 2 cartas podrá jugar 1 carta al jugador A y luego 1 al jugador B.

Al final de las partidas debe quedar 1 solo perdedor.

Mediums

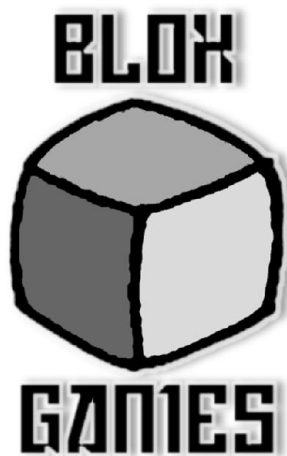


Cada jugador al inicio del juego tendrá una carta de Medium asignada a ellos (Los jugadores no son el Medium). Algunos Mediums pueden cambiar el valor de las cartas reveladas lo cual puede dificultar el trabajo del jugador (Como espíritu) de asustar al Medium.

Los cambios de valores del Medium toman efecto al final de la ronda cuando son revelados antes de contar el valor total de las cartas.

CREDITOS

- Diseño Original de Plantillas: Cesar Augusto Ocampo Castro
- Redacción de Reglas: Cesar Augusto Ocampo Castro
- Reglas Asustados!



Asustados es una creación de Cesar Augusto Ocampo Castro 2016